

REGULAMENTO CPAK 2026

1. ORGANIZAÇÃO

- a. O CPAK tem como criadores e organizadores Guilherme Putnoki e Rodrigo Prado.
 - i. Desde 2021 o CPAK é organizado utilizando a estrutura da AMIKA KART EXPERIENCE.
- b. Fazem parte ainda da diretoria Fábio Monteiro, Felipe Nardo, Flavio Luis Monteiro e Raphael Kikuchi com direito a votos nas decisões mais importantes do CPAK.
- c. Cabe a organização decidir por alterações e/ou inclusões de itens no regulamento do campeonato, principalmente referente a casos não previstos no regulamento. Caso a organização julgue necessária, poderá submeter uma votação aos pilotos para auxiliar nas decisões.
- d. Toda e qualquer mudança em relação ao regulamento será divulgada a todos os participantes através dos meios de comunicação oficiais do CPAK (WhatsApp e Instagram).

2. PARTICIPAÇÃO

- a. Só poderão participar do CPAK pilotos que tenham sido indicados por algum membro da organização ou por algum piloto ativo no CPAK.
- b. Poderão se inscrever no campeonato pessoas de ambos os sexos e com mais de 13 anos de idade (menores de 18 anos devem estar acompanhados por um responsável).
- c. Todo piloto inscrito deverá obrigatoriamente fazer parte de uma equipe composta por dois pilotos (valido apenas para a categoria PRO).
 - i. Cada piloto poderá fazer parte de apenas uma equipe.
 - ii. A formação das equipes é de livre escolha dos pilotos. Caso haja pilotos sem equipe, a organização formará as equipes com os pilotos restantes.
 - iii. Cada equipe deverá ter um nome e um logo a serem escolhidos por seus membros, que deverão ser aprovados pela organização. Não serão

permitidos a utilização de termos pejorativos, racistas, palavrões, ofensas e xingamentos nos nomes ou logos das equipes.

- iv. Não será permitida a troca de equipes durante o campeonato.
- d. O valor da taxa de inscrição é de R\$370,00.
- e. O valor por corrida é de R\$205,00 para a categorias PRO e R\$245,00 para a categoria LEGENDS.
 - i. Esses valores são para confirmação de presença antecipada por meio do sistema (até 10 dias antes da etapa).
 - ii. Para confirmação de presença entre 9 e 1 dia antes da etapa o valor terá um acréscimo de R\$10,00.
 - iii. Para confirmação de presença no dia da etapa o valor terá um acréscimo de R\$30,00.
- f. Caso o piloto não participe de alguma etapa ele não precisa pagar o valor referente a corrida.
- g. Apenas na categoria LEGENDS é permitido a participação de convidados, sendo que a pontuação deles não será considerada na classificação do campeonato, porém ele não será desconsiderado da corrida (ex. caso um piloto convidado vença uma corrida os pontos do vencedor não vão para o próximo piloto e ninguém leva os pontos do primeiro lugar).
 - i. Caso um piloto convidado entre no campeonato depois de ter participado de etapas como convidado, os seus pontos conquistados como piloto convidado serão considerados.
- h. O piloto que não estiver em dia com os pagamentos não poderá participar das corridas.
- i. O piloto que tiver 4 faltas será excluído do campeonato, portanto o número máximo de faltas permitidas será de 3 corridas.
 - i. O piloto poderá deduzir até 2 faltas caso haja justificativa plausível. Portanto caso haja faltas justificadas o número máximo de faltas permitidas será de 5 corridas.
 - ii. Casos excepcionais serão avaliados pela organização.

3. CAMPEONATO

- a. O campeonato será disputado em dez etapas conforme calendário definido no site.
- b. Caso haja necessidade de alteração (de data ou local) seja qual for a razão, os pilotos serão avisados através dos canais de comunicação oficiais.
- c. As provas começarão impreterivelmente no horário agendado, salvo atraso do próprio kartódromo.
 - i. Os pilotos deverão chegar com pelo menos 30 minutos de antecedência em relação ao horário marcado para o início da prova para preparação e orientações sobre a prova.
 - ii. Assim que chegarem ao kartódromo os pilotos devem assinar o Termo de Responsabilidade nos terminais ou recepção dos kartódromos.
 - iii. Caso haja um atraso do kartódromo de mais de 1 hora os pilotos que estejam presentes podem ir embora e serão considerados como participantes da corrida na última colocação. Caso haja mais de um piloto que vá embora o primeiro a ir embora ficará na última posição, o segundo a ir embora ficará na penúltima posição e assim sucessivamente.
- d. O campeonato terá as seguintes categorias:
 - i. PRO com 2 subcategorias adicionais SUPER e LIGHT baseada no nível de pilotagem (a ser determinado pela organização).
 - a) Os pilotos da categoria SUPER estão simultaneamente disputando a categoria PRO, porém a qualquer momento caso a organização entenda que o piloto está muito acima da categoria SUPER ele pode ser removido desta categoria disputando apenas a categoria PRO.
 - b) Da mesma forma os pilotos da categoria LIGHT estão simultaneamente disputando as categorias SUPER E PRO, podendo também a qualquer momento ser removido da LIGHT continuando na disputa das outras.
 - ii. LEGENDS categoria aberta para convidados.

e. O campeonato de pilotos será de pontos corridos, de acordo com a tabela de pontos abaixo:

POSIÇÃO	PONTOS	POSIÇÃO	PONTOS
1º	50	16º	14
2º	40	17º	13
3º	35	18º	12
4º	32	19º	11
5º	30	20º	10
6º	28	21º	9
7º	26	22º	8
8º	24	23º	7
9º	22	24º	6
10º	20	25º	5
11º	19	26º	4
12º	18	27º	3
13º	17	28º	2
14º	16	29º	1
15º	15	30º	0

f. Além dos pontos por posição, serão premiados com dois pontos de bonificação os pilotos que conseguirem a pole-position e mais dois pontos para os que fizerem a melhor volta da corrida.

g. No caso de dois ou mais pilotos registrarem a mesma volta mais rápida em uma prova, será considerada a do piloto que fez a volta mais rápida primeiro.

h. Será obedecido o resultado fornecido pelo sistema do kartódromo. Casos excepcionais serão avaliados pela organização.

i. Casos como aplicação indevida de punições pelo kartódromo ou falha de cronometragem poderão ser alterados pela organização de acordo com informações obtidas por meio de câmeras e/ou outros meios.

i. O piloto que não participar terá sua pontuação zerada na etapa.

j. A categoria LEGENDS terá além da corrida um Time Attack valendo pontuação extra conforme tabela abaixo:

POSIÇÃO	PONTOS	POSIÇÃO	PONTOS
1º	25	16º	4
2º	20	17º	3
3º	35	18º	2
4º	16	19º	0
5º	15	20º	0
6º	14	21º	0
7º	13	22º	0
8º	12	23º	0
9º	11	24º	0
10º	10	25º	0
11º	9	26º	0
12º	8	27º	0
13º	7	28º	0
14º	6	29º	0
15º	5	30º	0

k. Em caso de empate na classificação final, serão considerados os seguintes critérios de desempate:

1. Maior número de vitórias.
2. Maior número de 2º lugares.
3. Maior número de 3º lugares.
4. Maior número de 4º lugares.
5. Maior número de 5º lugares.
6. Sucessivamente até o 30º lugar.
7. Maior pontuação descartada
8. Menor número de pontos perdidos por advertências.

l. Será considerada a pontuação das melhores oito corridas, ou seja, os dois piores resultados de cada piloto serão automaticamente descartados. O primeiro

descarte será contabilizado na classificação após a 4ª etapa e o segundo descarte será contabilizado após a 7ª etapa.

m. Para o campeonato de equipes não haverá descarte de resultados, a pontuação da equipe será dada pela soma da pontuação dos dois pilotos da equipe em todas as corridas.

n. Em caso de empate nos pontos por duas ou mais equipes ao final do campeonato o critério de desempate fica sendo o seguinte:

1. Maior número de vitórias dos pilotos da equipe.
2. Maior número de 2º lugares dos pilotos da equipe.
3. Maior número de 3º lugares dos pilotos da equipe.
4. Maior número de 4º lugares dos pilotos da equipe.
5. Maior número de 5º lugares dos pilotos da equipe.
6. Sucessivamente até o 30º lugar.
7. Menor número de pontos perdidos por advertências da equipe.

o. Os resultados de cada etapa, assim como os rankings atualizados serão divulgadas nos canais de comunicação oficiais.

p. A categoria PRO terá um limite de 30 pilotos inscritos.

4. CORRIDA

a. As corridas acontecerão normalmente, independente do clima. A avaliação final para o cancelamento da prova ficará a critério da direção de prova do kartódromo e da organização.

b. As corridas terão duração de 15 minutos sem contar a tomada de tempo para largada.

i. A tomada de tempo da categoria PRO será feita no formato super-pole, ou seja, apenas 1 volta rápida por piloto. Será apresentada bandeira verde para indicar o início da volta rápida.

ii. A categoria LEGENDS terá grid formado pela inversão da classificação do campeonato da etapa anterior. Na 1ª etapa será usada como base a

classificação das categorias PRO e LIGHT do CPAK do ano de 2025 (pilotos novos largam na frente pela ordem de inscrição no campeonato).

iii. Antes da corrida da LEGENDS será realizado um Time Attack de 10 minutos valendo pontos para o campeonato (o Time Attack não é uma tomada de tempo).

iv. O piloto que não obedecer às instruções definidas no briefing largarão em último lugar como punição.

c. Os traçados das corridas não serão os “traçados do mês” que estiverem disponíveis no kartódromo. Os mesmos serão divulgados nos dias de corrida nos grupos de WhatsApp.

d. Os pilotos são responsáveis por fazer a pesagem antes da corrida e verificar quanto de lastro precisará no kart.

i. Ao final de cada corrida serão pesados pelo menos os 5 primeiros e eventualmente mais alguns pilotos aleatoriamente.

ii. O piloto que pesar ao final da corrida menos do que 90 kg cairá para último lugar da corrida e perderá qualquer ponto ganho com pole position ou melhor volta.

iii. Caso seja identificado que o piloto correu com menos peso propositalmente ele será desclassificado da corrida (bandeira preta).

iv. É permitido utilizar um lastro próprio ao invés de utilizar o lastro do kartódromo, porém o mesmo deverá ser pesado e anotado na folha de pesagem.

v. O piloto deverá observar o lastro máximo fornecido pelo kartódromo por kart. Caso o peso não seja atingido com o máximo de lastro do

kartódromo, é responsabilidade do piloto providenciar lastro extra pessoal.

vi. Caso um piloto troque de kart é de sua responsabilidade verificar se o lastro foi transferido para o novo kart.

vii. O lastro é de responsabilidade do piloto

e. Os karts utilizados em cada prova serão definidos através de sorteio realizados pelo kartódromo e/ou organização.

i. Os pilotos têm direito a 1 troca de kart por bateria durante o sorteio.

ii. Essa troca deverá ser solicitada logo após o kart ser sorteado. Depois que o kart do próximo piloto for sorteado não será mais possível fazer a solicitação da troca.

iii. Após solicitada a troca esta será realizada ao final do sorteio de todos os karts da bateria onde serão sorteadas todas as trocas solicitadas na mesma sequência em que foi feito o sorteio.

iv. Caso o mecânico do kartódromo junto com a organização identifique que o kart está quebrado (impossibilitado de participar da prova) será feito um novo sorteio para a troca desse kart. Caso isso aconteça após a tomada de tempo o piloto poderá largar da posição conquistada na super pole.

Não será permitida a troca caso o kart não seja identificado como quebrado pelo mecânico do kartódromo e organização. Qualquer tentativa de burlar essa regra será punida com a desclassificação da bateria.

v. Durante os 10 minutos do Time Attack da categoria LEGENDS será permitida quantas trocas de kart for possível fazer.

vi. O piloto que trocar de kart durante a corrida perderá apenas o tempo que levar para a troca do kart independente do motivo.

vii. Os karts disponíveis para troca também serão sorteados.

viii. Caso o piloto tenha algum problema com o kart que tenha sido ocasionado por batidas, derrapadas ou toques, ficará a cargo da direção de prova do kartódromo determinar a possibilidade ou não da troca do kart e o valor pago não será devolvido.

ix. Não será permitido nenhum tipo de ajuste ou alteração nos karts exceto ajuste no banco para acomodar melhor o piloto. Toda a

manutenção, conservação e regulação dos karts é de inteira responsabilidade do kartódromo onde se realizará a prova. Nenhum piloto pode auxiliar na preparação mecânica dos karts nos dias das provas. Os pilotos poderão no máximo realizar verificações com objetivo de detectar previamente possíveis problemas.

f. Os pilotos têm a obrigação de obedecer a quaisquer orientações e bandeiras dos fiscais de pista do kartódromo. O desrespeito a essas orientações poderá causar advertências, punições e até mesmo bandeira preta.

i. É proibido a ultrapassagem no local onde estiver sendo acenada a bandeira AMARELA, a ultrapassagem só é permitida se o piloto da frente estiver em baixa velocidade.

ii. No caso de receber bandeira AZUL, o piloto deve facilitar a passagem dos líderes ou dos pilotos mais rápidos.

iii. Caso o kart quebre no meio da corrida, ele será trocado e o piloto voltará na posição que conseguir, respeitando a segurança e a integridade dos outros pilotos que estão vindo em alta velocidade.

iv. Na ocorrência de uma colisão durante a corrida, o piloto é obrigado a permanecer dentro do kart até que um dos fiscais o posicione novamente em condição de corrida.

g. Algumas atitudes antidesportivas passíveis de punição são:

i. Trocar de lado da pista por mais de uma vez na defesa de posição (zig-zag).

ii. Tocar o kart da frente em entrada de curva tirando-o de sua trajetória.

iii. Empurrar um concorrente para fora da pista durante uma disputa de posição.

iv. Forçar uma ultrapassagem esparramando o seu kart para cima outro kart em pontos de frenagem e aceleração, seja em curva de baixa ou de alta com intuito de colocar o outro kart para fora da pista;

v. Fazer a ultrapassagem usando a grama como pista ou passando com os pneus dianteiro e traseiro fora do asfalto e zebras (meio kart);

vi. Não deixar espaço na pista para o piloto que tenha colocado pelo menos 50% do kart ao lado.

- h. As advertências durante as corridas serão dadas pelos diretores de prova.
- i. As advertências dadas em pista podem ser leve, média ou grave sendo que a punição dessas advertências serão as seguintes:
 - i. Leve: perda de 2 pontos no campeonato e 5 segundos no tempo final da prova
 - ii. Média: perda de 3 pontos no campeonato e 20 segundos no tempo final da prova.
 - iii. Grave: perda de 5 pontos no campeonato e desclassificação da prova.
- j. Caso o piloto desclassificado tenha feito a pole-position e/ou a melhor volta, ele também perde os pontos extras. Os pontos extras irão para o segundo melhor na tomada de tempo e/ou para o segundo piloto com melhor volta e assim sucessivamente.
- k. O piloto desclassificado poderá utilizar este resultado como descarte porém os pontos perdidos em decorrência das advertências não serão descartados.
- l. O piloto que acumular durante o campeonato 21 pontos perdidos por advertências estará desclassificado do campeonato.
- m. As punições por tempo descritas no item j podem ser alteradas a critério da direção de prova.
- n. Os pilotos que forem flagrados queimando largada levarão uma advertência que pode ser leve, média, grave ou gravíssima a depender da vantagem levada ou prejuízo causado.
- o. Será ainda desclassificado da corrida:
 - i. O piloto que não utilizar o kart sorteado pela organização a não ser por motivo de problema no kart.
 - ii. O piloto que efetuar qualquer alteração no kart que não seja regulagem da posição de banco.
 - iii. O piloto que utilizar qualquer tipo de rádio ou equipamento eletrônico para comunicação entre pilotos que estejam em pista ou com pessoas do lado de fora.
 - iv. O piloto que levar bandeira preta pelos fiscais do kartódromo.

v. Casos em que piloto não respeitar as regras do regulamento, tiver atitudes “antidesportivas” ou praticar direção perigosa durante as corridas e não forem advertidos pelos fiscais do kartódromo com bandeira preta, serão analisados pela organização juntamente com os pilotos envolvidos na corrida e estarão sujeitos a desclassificação da corrida.

vi. No caso de desclassificação da corrida não será devolvido o dinheiro, portanto fique atento.

5. CONDUTA

a. Os pilotos que descumprirem as regras do regulamento estarão sujeitos a penalizações como perda de posições no grid de largada, perda de pontos ou até mesmo exclusão do campeonato dependendo da gravidade da infração (a ser julgada pela organização).

b. Todos os pilotos deverão obedecer às regras do kartódromo onde serão realizadas as etapas.

c. Os pilotos deverão obrigatoriamente utilizar roupas e acessórios adequados para a prática do kartismo (macacão ou calça, capacete, luvas e tênis ou sapatilha fechada) para que protejam ao máximo sua integridade física. O piloto que não estiver com vestimenta adequada não poderá participar da corrida.

i. **As roupas e acessórios são de responsabilidade dos pilotos.**

ii. **O protetor de pescoço (protetor cervical) e protetor de costela são fortemente recomendados.**

d. Não serão toleradas quaisquer atitudes violentas e/ou agressivas que possam abalar a união do grupo geral de pilotos. Caso existam problemas do tipo serão ouvidas as partes e analisados os fatos pela organização.

6. PREMIAÇÃO

- a. Serão premiados em todas as etapas com troféus os primeiros colocados e com medalhas do 2º ao 5º colocado de cada categoria (e subcategorias).
 - i. Também serão premiados com medalhas os 3 melhores tempos do Time Attack da LEGENDS.
- b. Ao final da temporada serão premiados com troféus os três primeiros colocados na classificação individual da categoria PRO e das subcategorias SUPER e LIGHT.
- c. Também receberão troféus as 3 equipes mais bem colocadas na classificação de equipes da categoria PRO.