

REGULAMENTO ENDURANCE BRASIL 2026

1. GERAL

- 1.1. O Endurance Brasil tem como criadora e organizadora a AMIKA KART e tem como intuito promover a integração e competição entre pilotos amadores de kart de aluguel de todo o Brasil.
- 1.2. O evento ocorrerá no Kartódromo Speed Park localizado na cidade de Birigui - SP no dia 29 de outubro de 2026 (quinta-feira) em qualquer condição climática com início às 19:00.
- 1.3. Poderão participar deste evento qualquer pessoa de ambos os sexos com idade superior ou igual a 13 anos, com peso mínimo de 50 kg e que estejam em plenas condições físicas e mentais para a prática do esporte.
- 1.4. Todos os participantes deverão assinar um termo de responsabilidade declarando estarem em plenas condições físicas e mentais para a prática do kartismo assumindo toda e qualquer responsabilidade por acidentes e/ou danos físicos durante todo o decorrer do evento. Para os menores de 18 anos os pais ou responsáveis legais, devidamente identificados, deverão assinar uma autorização nos mesmos moldes permitindo a participação do menor no evento.
- 1.5. Fica reservada a AMIKA a aprovação, ou não, da inscrição dos pilotos sem que haja necessidade de justificativa.
- 1.6. Todas as questões não previstas neste regulamento serão resolvidas pela Direção de Prova em conjunto com a organização do evento.

2. INSCRIÇÕES

- 2.1. O valor da inscrição será de R\$1.980,00 por kart.
- 2.1.1. O pagamento poderá ser feito a vista (pix) ou parcelado (cartão de crédito) com acréscimo de 5%.
- 2.1.2. Haverá uma taxa de cancelamento de R\$100,00 para aqueles que cancelarem inscrição até 1 mês antes do evento. Após essa data não haverá mais possibilidade de cancelamento da inscrição.
- 2.1.3. A única exceção à regra acima é caso o piloto deseje cancelar a inscrição em até 7 dias após a data em que foi realizada a inscrição. Nesse caso conforme previsto no art. 49 da Lei nº 8078/90, será feita a restituição dos valores pagos integralmente, nos moldes do parágrafo único do mesmo artigo da lei.
- 2.1.4. Os pilotos ou equipes que não comparecerem ao evento ou se ausentarem durante a sua realização, não terão direito a receber o valor da inscrição de volta.

3. FORMA DE DISPUTA

- 3.1. O Endurance terá 3 horas de duração (+1 volta).
- 3.2. A placa de 1 volta para a bandeira quadriculada será mostrada pelo diretor de prova ao 1º colocado após 3 horas de corrida contados a partir da largada.
- 3.3. O Endurance terá 2 categorias distintas, uma delas em equipe e uma individual.
- 3.3.1. Os karts que estiverem na categoria por equipes deverão ter entre 2 e 4 pilotos.
- 3.3.2. Os karts que estiverem na categoria individual poderão ter apenas 1 piloto.
- 3.4. Um piloto pode estar em no máximo 2 karts diferentes.
- 3.5. Todos os karts terão que realizar 3 entradas no box para troca de kart e opcionalmente piloto.
- 3.5.1. O kart que não realizar as 3 entradas será desclassificado ao final da prova.

3.5.2. Os boxes serão abertos para as entradas a partir da 2ª volta de corrida ou a critério da direção de provas (levando em consideração riscos e eventuais incidentes de pista ou box) e serão fechados com 160 minutos de corrida.

3.5.2.1. Será mostrada placa de 3, 2 e 1 volta antes de fechar os boxes.

3.5.3. O tempo de volta durante a entrada no box deve ser de no mínimo 4 minutos contados a partir do cruzamento da linha de chegada do piloto que entra nos boxes até a passagem pela mesma linha de cronometragem em pista.

3.5.3.1. Caso o tempo dessa volta seja menor que os 4 minutos o kart sofrerá um Stop and Go com parada equivalente ao dobro do tempo restante para completar os 4 minutos.

3.5.4. Todas as entradas nos boxes, mesmo aquelas além das 3 obrigatórias, terão que cumprir os 4 minutos estando sujeitas a mesma punição descrita no item acima.

3.5.4.1. Cada kart poderá fazer no máximo 5 paradas (2 a mais além das 3 obrigatórias). A partir da 6ª parada a equipe estará desclassificada.

3.5.5. Caso um kart quebre no meio da pista impossibilitando este de chegar até os boxes para a troca, o piloto pode ir até os boxes para a pesagem com o sensor e a placa e realizar a troca respeitando os 4 minutos.

3.5.5.1. Caso a quebra aconteça antes da abertura do box (na primeira volta) e o tempo de 4 minutos seja respeitado essa parada pode contar como uma das 3 obrigatórias.

3.5.5.2. Caso depois seja constatado que o kart tinha condições de chegar até o box (mesmo que de maneira mais lenta) o kart será desclassificado da prova.

3.5.5.3. Caso a quebra aconteça após o fechamento do box (160 minutos de corrida) não é preciso respeitar os 4 minutos da parada e o kart pode retornar assim que o piloto conseguir retornar ao box e pegar outro kart.

4. GRID DE LARGADA

4.1. O grid de largada será definido após 5 minutos de tomada de tempo.

4.1.1. A depender da quantidade de karts a tomada de tempo será dividida em 2 grupos.

4.2. Em caso de empate na tomada de tempo vale a volta que foi feita antes (quem cruzou a linha de chegada primeiro).

4.3. O piloto que finalizar a tomada de tempo será o piloto que fará a largada.

4.4. A largada será parada em fila dupla.

5. USO E SORTEIO DOS KARTS

5.1. Os karts e sensores para a tomada de tempo serão sorteados pela organização.

5.1.1. Só será aceita troca de kart antes da saída para a tomada de tempo caso um mecânico indicado pelo kartódromo identifique que o kart não tem condições de ir para a pista (por exemplo pneu furado).

5.2. Nas paradas para troca de kart o piloto que for entrar na pista pegará o sensor e placa do piloto que saiu da pista e pegará o primeiro kart da fila a ser sorteada pela organização.

5.3. Não é permitido ao piloto em hipótese efetuar qualquer tipo de regulagem ou alteração no kart que possa gerar alguma melhora ou risco de danificá-lo. A única regulagem autorizada é a de posição de banco. O piloto que for flagrado desrespeitando este item levará uma advertência grave – punição prevista no item 8.3.3.

5.4. Caso algum piloto necessite de uso de pedaleiras ou travesseiros e almofadas para alcançar os pedais visando seu maior conforto e segurança poderá usar desde que não altere as configurações originais do kart e

nem occasione atrasos tanto na entrada quanto na saída de sua bateria visando o bom andamento do evento. Esse item deverá ser avaliado e autorizado pela organização.

6. LASTROS

- 6.1.** Todos os pilotos que estiverem entrando nos boxes para a troca e ao final da corrida serão pesados e deverão estar com pelo menos 100 kg.
- 6.2.** Caso algum piloto não atinja o peso na balança este terá mais 2 tentativas para subir na balança e atingir o peso não ultrapassando o prazo de 1 minuto.
- 6.3.** Caso algum piloto apresente peso inferior aos 100 kg o kart dele sofrerá time penalty da seguinte maneira:
 - 6.3.1.** Peso inferior a 100 kg e superior ou igual a 95 kg – 2 minutos
 - 6.3.2.** Peso inferior a 95 kg e superior ou igual a 90 kg – 4 minutos
 - 6.3.3.** Peso inferior a 90 kg – desclassificação da prova
 - 6.3.4.** Não há tolerância para estes casos mesmo que esta represente 10 gramas.
 - 6.3.5.** Caso seja identificado que o piloto com peso inferior ajudou consideravelmente empurrando outro kart os 2 poderão sofrer a punição (a critério da avaliação da direção de prova).
- 6.4.** O kartódromo oferece até 15 kg de lastro que são colocados no kart em barras de 5 kg. O piloto também tem a opção de utilizar lastros particulares desde que estes não coloquem em risco a segurança e integridade física tanto do próprio piloto quanto demais. A utilização do lastro próprio está sujeita à aprovação da organização.
- 6.5.** O piloto é totalmente responsável pelo lastro em seu kart, devendo ele sempre averiguar se a quantidade de lastros e/ou pesos estão corretos tanto na entrada quanto na saída, isentando dessa responsabilidade a organização do evento e entendendo que é sua obrigação estar ciente do equipamento que vai utilizar durante a corrida.

7. ESTRUTURA E SEGURANÇA

- 7.1.** O resultado final da prova será aquele apontado pelo resultado oficial divulgado pelos sistemas do kartódromo
- 7.2.** Os pilotos deverão usar os seguintes equipamentos de segurança:
 - 7.2.1.** Capacete integral com viseira (a viseira do capacete deve permanecer abaixada protegendo o rosto do piloto sempre que estiver em movimento);
 - 7.2.1.1.** O piloto que for flagrado com a viseira aberta em um primeiro momento receberá apenas um aviso. Em caso de reincidência o piloto estará sujeito a uma advertência.
 - 7.2.2.** Luvas que cubram completamente os dedos, palma e dorso da mão;
 - 7.2.3.** Sapatilha própria para a prática do kartismo ou automobilismo. Na falta desta será permitido o uso de tênis ou calçado equivalente do tipo fechado. Não será permitido uso de calçados abertos, tipo chinelo, sandálias ou semelhantes;
 - 7.2.4.** Macacão próprio para a prática do kartismo ou automobilismo (obrigatório também no pódio).
- 7.3.** É fortemente recomendado o uso dos seguintes equipamentos de segurança:
 - 7.3.1.** Colete protetor de costelas;
 - 7.3.2.** Colar de proteção cervical;

7.3.3. Balaclava ou capuz de proteção

7.4. Não será permitido o uso de rádios comunicadores para orientar os pilotos dentro da pista ou para qualquer fim dentro do kartódromo. Tais equipamentos deverão ser utilizados exclusivamente pelas pessoas envolvidas com a organização do evento e com a única finalidade de se comunicarem entre si. A equipe que for flagrada desrespeitando este item estará desclassificada da prova.

7.5. Placas de comunicação, lousas e gestos com as mãos serão aceitos desde que os responsáveis por tais formas de comunicação com os pilotos se mantenham no local destinado sendo proibida a entrada de pessoas não autorizadas na pista ou em áreas restritas.

8. PUNIÇÕES

8.1. Toda e qualquer decisão de pista será tomada pela direção de prova.

8.2. O piloto que desrespeitar seu companheiro, funcionários, membros da organização ou qualquer outra pessoa, terá sua ação avaliada pela organização do evento e poderá sofrer sanções que variam desde uma advertência até a exclusão do evento.

8.2.1. Essa punição será aplicada a todos os karts da equipe do piloto infrator.

8.3. As advertências dadas em pista ou no Parque Fechado podem ser leves, médias ou graves.

8.3.1. As advertências leves terão como punição um Stop and Go de 5s no tempo da corrida.

8.3.2. As advertências médias terão como punição um Stop and Go de 20s no tempo da corrida

8.3.3. As advertências graves terão como punição um Stop and Go de 1 minuto no tempo da corrida.

8.3.4. As advertências gravíssimas terão como punição a desclassificação imediata da prova.

8.3.5. Os tempos das punições descritas acima são referências e podem ser alterados a critério da direção de prova.

8.3.6. Ao piloto que receber alguma dessas punições será mostrada a bandeira preta e laranja com o número do kart indicando a necessidade do Stop and Go. O piloto tem até 3 voltas para cumprir o Stop and Go caso contrário a advertência vai subindo de gravidade (de leve para média, de média para grave ou de grave para gravíssima) a cada 3 voltas não cumpridas.

8.3.7. O piloto não pode entrar nos boxes para fazer a parada na volta que cumprir o Stop and Go.

8.3.8. Caso a penalidade seja dada nas últimas 3 voltas sem tempo hábil para o cumprimento do Stop and Go o tempo equivalente será adicionado no resultado final com acréscimo de 10 segundos (tempo mais ou menos perdido pela desaceleração e reaceleração).

9. LIMITE DE PISTA

9.1. Os pilotos deverão sempre respeitar os limites de pista determinado pela linha branca antes da zebra.

9.1.1. O kart deve sempre ter pelo menos 1 roda em cima da linha branca, caso as 4 rodas ultrapassem o limite o piloto estará sujeito a uma advertência (pode ser leve ou média).

9.1.2. Nos locais que houver grama logo após a linha branca o piloto não pode colocar nenhuma roda em cima da grama.

10. Em caso de chuva o limite de pista estará liberado, porém os pilotos não podem tocar nas barreiras físicas (pneu, muro, etc.) e continua não podendo ir para a grama.

11. PREMIAÇÃO

11.1. Serão premiadas com troféus os 6 primeiros karts (2 troféus por posição).